

**ТЕХНОЛОГИЯ  
ОРГАНИЗАЦИИ МАССОВОГО  
МЕРОПРИЯТИЯ**

**(на примере Малых  
Олимпийских игр)**

**Цель** – включение в деятельность максимального возможного количества школьников.

**Задачи:**

1. Формирование активной, самостоятельной позиции учащихся.
2. Формирование умений, сопряженных с опытом практической деятельности участников
3. Включение в проектную деятельность.

**Образовательная задача** – «оспособить» учащихся навыками организации и проведения массовых мероприятий

## ЭТАПЫ:

1. Введение в проблематику
2. Создание рабочих групп среди учащихся
3. Выбор актива в группах
4. Получение заданий через актив (№ 1)
5. Работа в группах (проектирование состязаний)
6. Презентация проектов
7. Голосование за виды состязаний
8. Определение ролей (организаторы, судьи...)
9. Получений заданий через актив (№ 2)
10. Работа в группах по позициям
11. Подготовка и проведение МОИ
12. Рефлексия

## **ЗАДАНИЕ № 1.**

Спроектировать виды состязаний, отвечающие требованиям:

- сочетание спорта, искусства, других видов духовно-творческой деятельности
- в которых надо «победить» себя
- доступные для всех, независимо от пола и возраста
- в которых минимизированы негативные психологические моменты, как во время, так и после
- вызывающие интерес, если не к участию, то посмотреть
- которые можно провести в данных условиях

## **ЗАДАНИЕ № 2.**

Задания по позициям:

1. Организаторы: план подготовки, положение, церемония открытия-закрытия...
2. Судьи – распределение судейских обязанностей, разработка клятвы судей....
3. Участники – подготовка к участию, клятва спортсменов...
4. Болельщики – группы поддержки, кричалки...

## ЭТАПЫ ПРОЕКТИРОВАНИЯ:

1. Выявление проблемы
2. Погружение в проект
  - формулировка цели и задач
  - постановка цели и задач
3. Организация деятельности
  - организация рабочих групп
  - определение роли каждого в группе
  - планирование совместной и индивидуальной деятельности по решению задач проекта
4. Осуществление проектной деятельности
  - активная и самостоятельная работа учащихся
5. Презентация проекта
  - предоставление замыслов
6. Реализация проекта